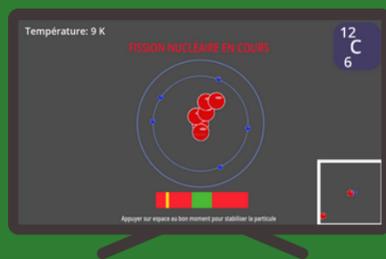


# BiiOMe



Et si la meilleure façon de gagner... était d'arrêter de jouer ?



Bienvenue  
dans le  
laboratoire !

1

Contexte

2

Le jeu

3

L'atelier

4

Contact

1

# Contexte : Un jeu vidéo éducatif à impact écologique

J'ai essayé une fois de raconter une blague de chimie, mais y'a pas eu de réaction.



## Par qui ?

BiiOMe est un jeu vidéo développé par trois étudiants ingénieurs de l'enslIE avec le soutien des incubateurs de startup IMT Starter et C-19

## Pour quoi ?

- Pour initier les élèves aux liaisons entre particules
- Pour sensibiliser aux comportements éthiques et responsables
- Pour faire vivre une expérience immersive et pédagogique

## Comment ?

Le joueur incarne une molécule et évolue en interagissant avec d'autres particules pour transformer son environnement

## Pour vous, quelle valeur ajoutée ?

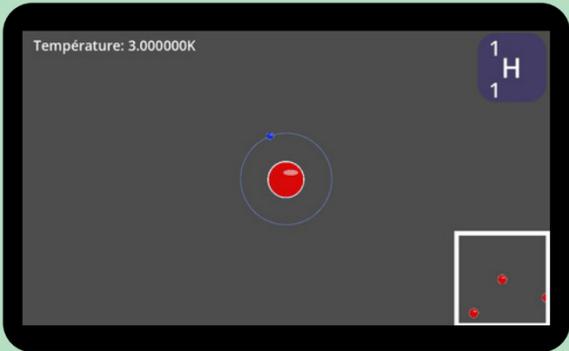
- Un support attractif et moderne qui favorise la mémorisation et ainsi l'excellence des élèves
- Intégrer le numérique et les comportements éthiques et responsables dans le cursus des élèves
- Un levier simple et efficace pour moderniser l'image de votre établissement et capter l'intérêt des familles

• Créer du lien entre des collégiens et des étudiants en école d'ingénieur

# 2

## Le jeu : BiiOMe 🎮 Focus sur le gameplay

Pourquoi l'oxygène et le potassium sont super potes ?  
 - Parce qu'ils forment un couple OK.

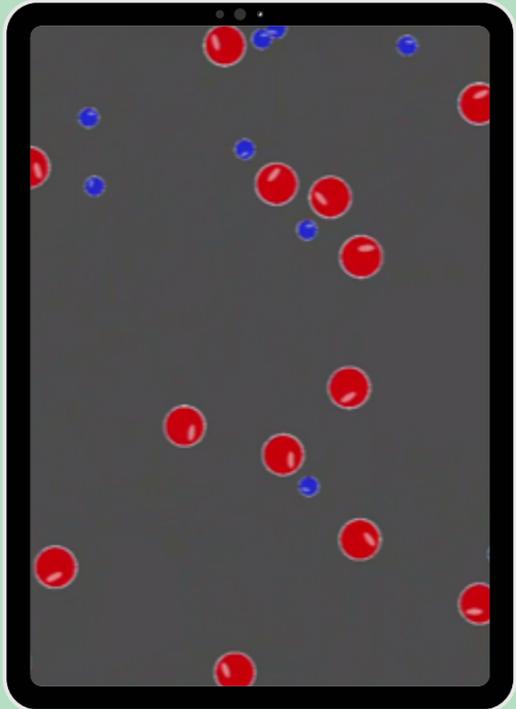


Le joueur incarne une molécule et peut collecter des électrons et des neutrons via des mini-jeux, ce qui lui permet de modifier son numéro atomique et ainsi d'évoluer vers de nouveaux éléments

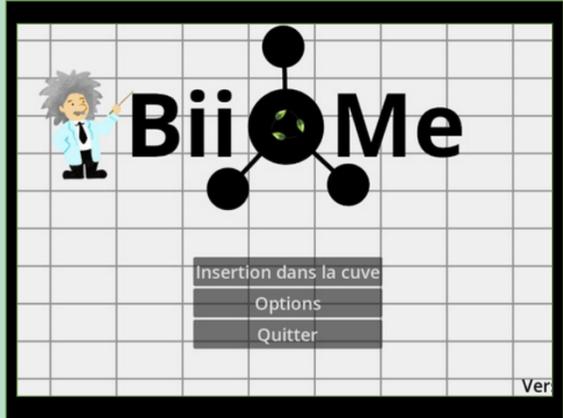
- La charge électrique (liée aux électrons et protons) influence l'équilibre de la particule

- La température de l'environnement augmente au fil des réactions, car chaque transformation libère de l'énergie

- Si la température devient trop élevée, la réaction devient instable, ce qui provoque une explosion : la partie s'arrête

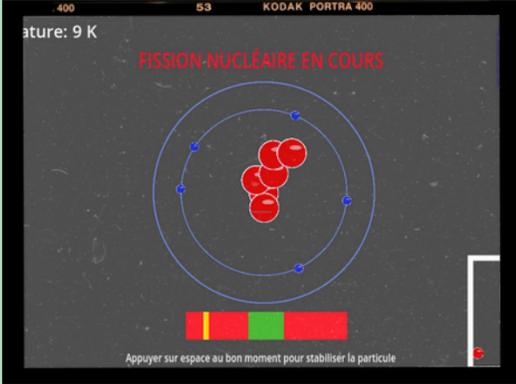


1	3
2	4



Le cœur du gameplay repose sur la gestion de la stabilité atomique

👉 Le joueur doit donc gérer ses ressources avec stratégie pour ne pas dépasser les limites énergétiques de son environnement



3

## L'atelier : Une animation clés en main

j'ai récemment réconforté un ami qui a perdu un électron : C'est pas grave t'inquiète reste positif !



Nous proposons une intervention dans votre établissement avec un atelier de 2h à 3h, encadré par l'équipe du projet

🕒 Déroulé d'un atelier type :

Présentation rapide du jeu et de ses enjeux

Mise en situation : chaque élève joue à BiiOMe sur un poste

Temps de discussion et de restitution sur les apprentissages

Les buts recherchés :

Favoriser l'engagement des élèves.

Apprendre de manière autonome et collaborative

Ouvrir un débat sur la technologie et l'écologie

4

## Contact : Demandez une démo !

J'ai rencontré un atome très instable l'autre jour. Il avait vraiment besoin de se lier avec quelqu'un.

 Envie de tester BiiOMe dans votre établissement ?

Nous serions ravis de vous faire une démonstration du jeu, de discuter de vos besoins, ou même de co-construire l'atelier avec vous !

Nous sommes ouverts à la discussion, que ce soit sur le contenu, la durée, les ajustements pédagogiques... ou un partenariat

 Disponibilités sur demande nous nous déplaçons

Contactez nous ici :  
 [contact@biimegreenjoy.com](mailto:contact@biimegreenjoy.com)  
 <https://biimegreenjoy.com>



Baptiste Hanczyk

 07 68 24 02 34

 [baptiste.hanczyk@gmail.com](mailto:baptiste.hanczyk@gmail.com)



Léo Chadal

 07 83 28 02 37

 [chadal.leo@gmail.com](mailto:chadal.leo@gmail.com)



Armand Burdeyron

 07 61 01 59 67

 [armandbudeyron@gmail.com](mailto:armandbudeyron@gmail.com)